

団体予約をされる方へのご案内

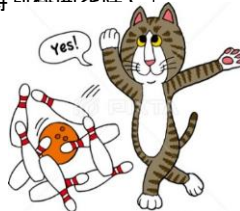
① 団体予約について

- ・団体予約は実施予定日の1年前から先着順にて受け付けます。
- ・団体予約には別に定めております優先順位がございます(国際大会・国体等)。いったん予約をされても、優先順位上位の予約が入った際はご利用日を変更していただくこともございます。あらかじめご了承ください。
- ・団体予約はボウリングをされる**実人数が11名以上**でお願い致します。
- ・ゲーム数は**2ゲーム以上**でお願いします。(福祉は1G~承ります。)
- ・団体予約の候補日が複数有る場合は、仮予約でのお申し込みが出来ます。仮予約は3候補日までお申し込みが出来ます。なお、仮予約をされましてから**2週間以内**に実施日をお決め頂きます様、お願い致します。
- ・お食事をお考えの方は別紙をご覧ください。
- ・ゲーム中のドリンクは1本150円より承ります。種類につきましてはご相談ください
- ・表彰式やお食事をとられるお部屋もご用意しております。お部屋のご予約も実施日と同時にお願い致します。なお、お部屋のご利用は**1時間以内**でお願い致します。
- ・お食事・ボウリングの人数は実施日の**2週間前**までに連絡をお願い致します。
- ・メンバー表の提出は**2週間前**まででお願いします。
- ・ボウリングのメンバー変更は、当日のゲーム開始5分前まで承ります。
- ・食事の個数変更は**実施日2日前の12時まで**承ります。
- ・お食事・お飲み物の持込みは、別途定めた持込み料金をいただきます。(アルコール無@200/人数、アルコール有@500/人数)
- ・順位に応じた商品もご用意できます。お気軽にご相談ください。

② 料金等について

- ・団体予約でのボウリング料金は以下の通りとなります。(特別機関を除く)

区分	全日	
一般	580円	
高校生以下	530円	
福祉	480円	
貸靴料	1足	300円



- ・特別支援学校や福祉施設、共済加盟の企業の特別割引もございます。詳細はセンターまでお問い合わせください。
- ・上記の料金は予告なく変更になる場合がございます。
- ・一般区分の団体の方で当日全員が3ゲーム以上される場合は1ゲームあたり50円の割引がございます。
- ・各種割引券や無料券は団体予約ではご使用できません。また、ゲームパックでのご予約、特別割引と3ゲーム割引の併用は出来かねます。

(3) 送迎バスについて

- ・送迎バスご利用の際は、別途定めたレーン予約料をいただきます。(子供@¥300/人数、大人@¥350/人数)
- ・送迎バスの最少催行人数は、**ボウリングの実人数が20名**となっております。実人数が20名(大型40名)に満たない場合、マイクロ20名、大型40名分のレーン予約料を頂戴致します。ご了承ください
- ・送迎バスを2台ご利用される場合は、一度ご相談ください。
- ・高速道路・有料道路は運行時間短縮の為、原則利用するものとします。
- ・高速道路・有料道路の料金2往復分はお客様のご負担となります。
- ・バス運行の基本は送迎場所と当センターの往復とします。経路地がある場合は、ルートが大きく外れない1カ所のみ運行いたします。ルートが大きく外れる経路地や2カ所以上の経路地がある場合はご相談ください。
- ・交通状況・天候・運行の都合により、お時間に変動がある旨ご了承ください。

④ キャンセル料について

- ・予約日の**2ヶ月前**よりキャンセル料が発生致します。(但し、災害・震災・台風などの場合は徴収致しません。)
- ・キャンセル料はレーン予約料分を頂戴致します。※但し、予定日より1年内に日程変更の場合はキャンセル料は発生しません。(子供@¥300/人数、大人@¥350/人数)

⑤ 青山スポーツガーデン概要

【所在地】〒671-2224 兵庫県姫路市青山西5丁目8-1

【連絡先】TEL 079-267-0501 FAX 079-266-7178

HP <http://www.aoyama-sg.com>

mail info@aoyama-sg.com

【営業時間】平日 9:30~24:00 土日祝 9:30~24:00

【レーン数】48レーン(Brunswick社製アーマーレーン)

内、キッズレーン(ノーガターレーン)32レーン

【施設】表彰式やお食事等に使用できるお部屋

- ① レストラン(定員50名)
- ② ミーティングルーム(定員100名)
- ③ スタジオ(定員150名)
- ④ パーティールーム(定員90名)

【バス】大型バス(45人定員)1台

マイクロバス(27名定員)1台

【その他】卓球台6台

ゲームコーナー



ご署名	
-----	--